

# Medien Digital Land NRW

## Führender Medienstandort

- > 18 Millionen Einwohner, 25.000 Unternehmen, 446.000 Beschäftigte, 122 Mrd. Euro Umsatz
- > international agierende Medienkonzerne: Bertelsmann, Deutsche Telekom, Vodafone
- > starke Verlagsbranche
- > Deutschlands Fernsehstandort Nr. 1
- > kreative, international vernetzte Filmszene
- > internationale Messen: ANGA, dmexco, photokina
- > erfolgreiche Mediengründer und wachsende Startup-Szene
- > führender Mobile- und Webstandort mit starker Webvideoszene

## Führender Games-Standort

- > Global Player: Electronic Arts und Ubisoft
- > kreative und vielfältige Entwicklerszene
- > gamescom: die weltgrößte Spielemesse in Köln
- > devcom, Evoke, Next Level Festival, Clash of Realities, Deutscher Entwicklerpreis
- > Vielfältige Ausbildungsmöglichkeiten, u.a. mit dem Cologne Game Lab
- > Cologne Game Haus: Zentraler Anlaufpunkt für den Games-Standort
- > games.nrw: Verband der Entwickler, Publisher, eSports-Unternehmen und Dienstleister

## Ansprechpartner in NRW

- > Film- und Medienstiftung NRW: Förderung von Film, Serien, Games- und Webcontent mit rund 35 Mio. Euro jährlich
- > Mediennetzwerk.NRW: Zentrale Service- und Informationsplattform für die digitale Medienszene
- > Mediengründerzentrum NRW: Stipendien, Beratung und Coaching für junge Medienunternehmen



»Caribbean Treasure Hunt«  
Rubin-Games Studios

## Kontakt:

### Till Hardy

Förderung Games und interaktive Inhalte  
Tel. +49 211 930 50 42  
tillhardy@filmstiftung.de

### Petra Müller

Geschäftsführerin  
petramueller@filmstiftung.de

## Film- und Medienstiftung NRW

Kaistrasse 14, 40221 Düsseldorf

[www.filmstiftung.de](http://www.filmstiftung.de)

[info@filmstiftung.de](mailto:info@filmstiftung.de)

[Twitter](#) [Instagram](#) @filmedienrw

Film  
und  
Medien  
Stiftung  
NRW

Förderung  
Games  
Interaktive  
Inhalte

Titel: »OMINO« Studio Inkyfox



#gameonrw



## Förderung Games und interaktive Inhalte

Ob internationale Marktführer oder prämierte Avantgarde-Entwickler: Die Games-Branche in Nordrhein-Westfalen ist erfolgreich und hat NRW zu einem der umsatzstärksten Games-Standorte Deutschlands gemacht.

Die gamescom, das weltweit größte Event für interaktive Unterhaltung, versammelt jährlich die internationale Gamesbranche sowie rund 370.000 Besucher in Köln.

Die Film- und Medienstiftung NRW fördert seit 2011 die Entwicklung und Produktion von digitalen Spielen und interaktiven Inhalten, Games und Anwendungen aus den Bereichen Mobile, Web und XR.

Ziel der Gamesförderung ist es, die nordrhein-westfälische Entwicklungs- und Produktionswirtschaft zu stärken und Innovationen zu unterstützen.

Für die Gamesförderung stehen derzeit jährlich 3 Millionen Euro zur Verfügung.

[www.filmstiftung.de](http://www.filmstiftung.de)



### Was wird gefördert?

- > Die Entwicklung von Konzepten und Prototypen sowie die Produktion von Computer- und Videospielen.

### Wie erfolgt die Förderung?

- > Die Produktion kann mit bis zu 50 Prozent der Produktionskosten in maximaler Höhe von bis zu 500.000 Euro pro Projekt gefördert werden.
- > Für die Entwicklung eines Prototyps kann ein Zuschuss von bis zu 80 Prozent der Entwicklungskosten in maximaler Höhe von bis zu 100.000 Euro beantragt werden.
- > Für die Konzeptentwicklung kann ein Zuschuss in Höhe von bis zu 80 Prozent der veranschlagten Kosten in maximaler Höhe von bis zu 20.000 Euro beantragt werden.

### Welche Voraussetzungen müssen erfüllt werden?

- > Antragsberechtigt sind Produktionsunternehmen und Entwickler mit Sitz in Nordrhein-Westfalen.
- > Im Rahmen der Finanzierung ist ein angemessener Eigenanteil zu erbringen.
- > Das Projekt darf nicht vor Antragsstellung begonnen worden sein.

### Wann wird gefördert?

- > Es gibt 2-3 Fördersitzungen pro Jahr.
- > Die jeweiligen Einreichtermine werden auf [www.filmstiftung.de](http://www.filmstiftung.de) bekannt gegeben.

### Wie funktioniert's?

- > Alle wichtigen Informationen findet man unter [www.filmstiftung.de/foerderung](http://www.filmstiftung.de/foerderung)
- > Vor der Antragsstellung ist ein Beratungsgespräch zu vereinbaren.
- > Neben dem Antragsformular ist u.a. eine aussagekräftige Projektbeschreibung, Kalkulation, Finanzierungsplan und ein Umsetzungs- und Auswertungskonzept beifügen.
- > Über die Anträge entscheidet ein Vergabegremium unter dem Vorsitz der Geschäftsführung der Film- und Medienstiftung NRW anhand eines festgelegten Kriterienkatalogs.



### Geförderte Projekte

**bayala**  
Independent Arts  
Hamm

**Caribbean Treasure Hunt**  
Rubin Games  
Dortmund

**Cold Comfort**  
Gamma Minus  
Paderborn

**Das Schneiderlein**  
Golden Orb  
Witten

**Dinosaur Discovery**  
Holocafe  
Düsseldorf

**Dream Team**  
Winning Streaks  
Köln

**E.L.I.A.S**  
Z-Software  
Dortmund

**Faith + Honor: Barbarossa**  
encurio  
Köln

**Fiete Soccer**  
Ahoiii Entertainment  
Köln

**Knights of Fortune**  
Flying Sheep Studios  
Köln

**Meister Cody**  
Kaasa health  
Düsseldorf

**OMNO**  
Studio Inkyfox  
Bielefeld

**Resort**  
Backwoods Entertainment  
Bochum

**Shadow of Steam**  
Monokel  
Köln

**Squirrel&Bär**  
the Good Evil  
Köln

**Typoman**  
Brainseed Factory  
Bonn

(Auswahl)

»Meister Cody« Kaasa health