

CALL FOR PROJECT

BEWERBUNGSFRIST - 31. MÄRZ 2020

3. DEUTSCH - FRANZÖSISCHER KOPRODUKTIONSMARKT FÜR VIDEOSPIELE

Findet Eure Partner und macht Euer Spiel erfolgreicher!

Was?

Pitcht Euer Idee-/Game-Konzept vor anderen Studios aus Deutschland und Frankreich.

Warum?

- Um kreative, technologische oder finanzielle Partner zu finden.
- Um Deine Idee mit Unterstützung unserer Experten weiterzuentwickeln.
- Um Dein Projekt zu verwirklichen und es attraktiver zu gestalten.
- Sichtbarkeit ausgewählter Teams und des Marktes auf der Website und in den sozialen Medien beider Länder.
- Mögliche Unterstützung/Mentoring von Ubisoft Blue Byte, Düsseldorf (D) für die besten Koproduktionsprojekte.

Wann?

- Bewerbt Euch in englischer Sprache bis zum 31. März 2020.
- SpielFabrique wählt 10 Teams zwischen 1.- 6. April 2020.
- Das Ergebnis der ausgewählten Studios wird am 7. April 2020 bekannt gegeben.
- April bis August 2020 bieten wir Euch Unterstützung bei der Projektentwicklung mittels online-Mentoring und Webinars rund um die Koproduktion von Videospiele an.
- Das Koproduktionstreffen findet von 21.-23. September 2020 bei ARTE, Straßburg (F) statt.

Wie kann ich mich bewerben?

PowerPoint-Präsentation (max. 5 Folien) und Video (max. 5 Min.) in englischer Sprache auf f6s hochladen: <https://www.f6s.com/3rdfranco-germanco-productionmarket/apply>

- Team- und Studiovorstellung
- Kurze Spielkonzeptbeschreibung
- Was erwarte ich von meinem/n Koproduktionspartner/n?
- Was brauche ich, um mein Projekt voranzubringen?
- Welche Plattform?
- Budget-/Zeitplan
- Frühere Projekte

Kosten?

Die Bewerbung und die Teilnahme sind kostenlos. Die Reisekosten werden bis 100 € erstattet (1 Person/Studio). Die Unterkunft wird von SpielFabrique reserviert (2 Nächte/1 Person/Studio).

Koproduktionstreffen / 21.-23. September 2020 bei ARTE, Straßburg (F)

Montag, 21. September 2020: Networking Dinner
Dienstag, 22. September 2020: Vorträge/Panels, Fallstudien und Pitch-Sessions
Mittwoch, 23. September 2020: One to one-Meetings

Wer sind unsere Partner?

- ARTE
- Eurométropole, Straßburg (F)
- EastGames (F)
- Europe Creative, Straßburg (F)
- Ubisoft Blue Byte, Düsseldorf (D)

SpielFabrique wird unterstützt von:

- OFAJ/DFJW
- Compagnie des Martingales (F)
- ARTE
- Film & Medienstiftung NRW (D)
- Region Nouvelle-Aquitaine (F)
- Pictanovo, Region Hauts de France (F)
- Ubisoft Blue Byte, Düsseldorf (D)
- Play In Lab (F)

Partner:



SpielFabrique wird unterstützt von:

