

# Film- und Medienstiftung NRW

---

## Games-Förderentscheidungen April 2024

Das Vergabegremium der Film- und Medienstiftung NRW hat im April 2024 entschieden, sieben **Projekte** mit **1,025 Mio. Euro** zu unterstützen. Dabei wurden vier Projekte in der Herstellung, zwei Prototypen und ein Konzept gefördert.

### Herstellungsförderung

#### Riven Realms

**Euro 300.000,--**

Entwickler: VestGames, Datteln  
Genre: Survival-Aufbauspiel  
Spielmodus: Multiplayer  
Plattformen: PC und Konsolen  
Förderung FMS: Prototyp (2023)  
Inhalt: Die Spielenden begeben sich auf eine Reise in eine offene Welt mit verlorenen Abenteurern, Überlebenden und Siedlern.

#### Collector's Cove

**Euro 230.000,--**

Entwickler: Voodoo Duck, Duisburg  
Genre: Farming-Simulation  
Spielmodus: Singleplayer  
Plattformen: PC und Konsolen  
Förderung FMS: Prototyp (2023)  
Inhalt: In einer von endlosen Meeren geprägten Welt, machen sich die Spielenden auf die Suche nach unentdeckten Fischen und Pflanzen.

#### Project Tortuga

**Euro 200.000,--**

Entwickler: Critical Rabbit, Köln  
Genre: Zen Journey  
Spielmodus: Singleplayer  
Plattform: PC  
Förderung FMS: Konzept, Prototyp (beides 2023)  
Inhalt: Die Spielenden steuern eine Meeresschildkröte und erkunden parallel eine Forschungsstation, wobei auch Fakten aus der Meeresbiologie vermittelt werden.

#### WE ARE FOOTBALL 2025

**Euro 175.000,--**

Entwickler: Winning Streak Games, Köln  
Genre: Fußballmanager  
Spielmodus: Single- und Multiplayer  
Plattform: PC und Steam Deck  
Förderung FMS: Prototyp des Vorgängerspiels (2018)  
Inhalt: Das Spiel steht in der Tradition der klassischen deutschen Fußballmanagerspiele, bei dem man versucht, einen Fußballverein – sowohl im Frauen- als auch für Männerfußball – an die Spitze zu führen.

## Prototyp

### Genesis Mars

**Euro 50.000,--**

Entwickler: NEONREAL, Düsseldorf  
Genre: Cinematic VR-Experience  
Spielmodus: Singleplayer  
Plattform: VR-Headset  
Inhalt: Der VR-Film erzählt die Geschichte der ersten bemannten Marsmission und ihrer Kommandantin Greta, die ein Geheimnis in sich trägt, das die Mission gefährdet und die Crew vor eine Zerreißprobe stellt.

### Ghost Haunting

**Euro 50.000,--**

Entwickler: Three Headed Monkey Films, Köln  
Genre: 2D-Point-&-Click-Adventure  
Spielmodus: Singleplayer  
Plattform: PC  
Förderung FMS: Konzept (2023)  
Inhalt: Spielende rätseln sich mit der 7-jährigen Gigi und einem sprechenden Kürbis durch die Eifel. In einer Welt voller Geister und Monster versuchen sie, Gigis Oma aus dem Totenreich zurückzuholen.

## Konzept

### Staged

**Euro 20.000,--**

Entwickler: Project Sunset, Köln  
Genre: Kooperatives 3D Aufbauspiel  
Spielmodus: Multiplayer  
Plattform: PC  
Inhalt: Bis zu vier Spielende können eine Theaterbühne und ihr kleines Theater in Köln weiter ausbauen und vergrößern.